

CACCIA ALLA PAROLA

REGOLAMENTO

Finalità

Scopo della Caccia alla Parola è quello di far giocare i partecipanti all'evento, alla ricerca delle parole abbinate a ciascuno dei 21 relatori.

Tipo di Caccia

La Caccia è un percorso suddiviso in 5 tappe (una per ogni mezza giornata dell'evento globale) per un totale di 21 quesiti: tra tutti coloro che avranno risolto il maggior numero di quesiti saranno estratti i vincitori. In più verrà assegnato un premio estratto tra tutti i partecipanti.

Partecipanti e iscrizioni

La partecipazione è individuale e gratuita. Chi vuol partecipare si reca al Punto Informazioni dove si può iscrivere dando le proprie generalità e un reperimento telefonico o elettronico. Ci si può iscrivere una sola volta nell'ambito dell'evento. È chiaro che chi si iscrive all'inizio, cioè durante la prima tappa, ha più possibilità di risolvere il maggior numero di quesiti... e sempre meno se si iscrive in tempi successivi.

Prove

Ogni prova consisterà in un messaggio cifrato, raggiungimento del luogo, osservazione, risposte a domande o richieste dedotte dall'osservazione, soluzioni di enigmi, giochi enigmistici, pensiero laterale, reperimento di oggetti o persone, ecc.

Premi

I premi per i vincitori consistono in libri dei relatori di Alfabeti autografati dall'autore:

- Premio estratto tra tutti i partecipanti: 3 libri
- Primo premio per chi ha realizzato il maggior numero di timbri: 5 libri
- Secondo premio per chi ha realizzato il maggior numero di timbri: 3 libri
- Terzo premio per chi ha realizzato il maggior numero di timbri: 1 libro.

Svolgimento della Caccia alla Parola

All'atto di iscrizione ogni partecipante riceve una Tessera (nominativa) suddivisa in 5 tappe con un totale di 21 spazi numerati. Riceverà altresì una scheda con tutti i quesiti relativi a quella mezza giornata (tutti i quesiti della tappa). Risolti i quesiti, si dovrà recare al controllo (Punto Informazioni) dove verranno timbrati sulla tessera gli spazi relativi ai quesiti risolti esattamente. Se una risposta non è esatta o è incompleta non verrà timbrato lo spazio relativo a quel quesito e non potrà ritentare. In ogni mezza giornata successiva si dovrà ripresentare al Punto Informazioni mostrando la tessera: riceverà la scheda con i quesiti relativi a quella tappa. Stessa procedura di controllo. Al termine di tutte le tappe alle quali ha partecipato, imbucherà la scheda nell'apposita urna predisposta al Punto Informazioni. Non si possono ricevere le schede con i quesiti delle mezze giornate (tappe) precedenti.

Le schede devono essere imbucate, piegate in 4 entro le ore 20 della domenica sera, quando ci sarà la chiusura dell'urna e l'estrazione/proclamazione dei premiati.

Esempi di partecipanti

1) Un giocatore si presenta venerdì sera: si iscrive, riceve la tessera, riceve i quesiti del venerdì sera (prima tappa), li risolve, va al controllo, riceve i timbri dei quesiti risolti esattamente.

a) Se verrà sempre: sabato mattina si presenta, fa vedere la scheda, riceve i quesiti del sabato mattina (seconda tappa), li risolve, riceve i timbri e così il sabato pomeriggio (terza tappa), la domenica mattina (quarta tappa) e la domenica pomeriggio (quinta tappa). Al termine imbuca la Tessera nell'urna.

b) Viene solo il venerdì: si iscrive, riceve la tessera, riceve i quesiti del

venerdì sera (prima tappa), li risolve, va al controllo, riceve i timbri dei quesiti risolti esattamente. Imbuca la Tessera nell'urna.

c) Viene il venerdì e la domenica mattina: venerdì si iscrive, riceve la tessera, riceve i quesiti del venerdì sera (prima tappa), li risolve, va al controllo, riceve i timbri dei quesiti risolti esattamente; la domenica mattina riceve i quesiti della domenica mattina (quarta tappa), li risolve, riceve i timbri. Imbuca la Tessera nell'urna.

2) Un giocatore si presenta il sabato mattina: si iscrive, riceve la tessera, riceve i quesiti del sabato mattina (seconda tappa), li risolve, va al controllo, riceve i timbri dei quesiti risolti esattamente.

a) Non verrà più: deposita la tessera nell'urna.

b) Sarà presente anche al pomeriggio: si presenta al pomeriggio per ricevere anche i quesiti del sabato pomeriggio (terza tappa), li risolve ecc. e se non verrà alla domenica depositerà la tessera nell'urna.

Premiazione

Alle ore 20 della domenica sera sarà chiusa l'urna.

Verrà estratta una scheda che otterrà il premio indipendentemente dal numero dei timbri conquistati.

Poi verrà aperta l'urna e le schede verranno suddivise in base al numero dei timbri ottenuti.

Si stilerà la classifica finale in base al numero dei timbri. In caso di parità estrazione solo tra chi ne ha di più...

La consegna dei premi verrà fatta al momento tra i vincitori presenti; in caso di assenza verrà comunicato loro per telefono o mail la vincita e potranno venire a ritirare il premio nei giorni successivi o il premio verrà loro spedito.